**Anfang**

Programmierer:

Third Person

Es fängt mit dem Schriftzug des Spiels (Spielname) an und die Stimme des Hauptcharakters erklärt seinen Zustand: (toneinleitung+Texteinleitung)

“Ohh mir ist so schlecht. Was heißt schlecht, mein Kopf tut weh und auch sonst schmerzt alles. Wo bin ich? Was soll ich jetzt machen? Vielleicht ist hier ja irgendwo jemand...”

Gleich darauf ist man in der Third Person und kann sich frei bewegen.

Eine Person steht um die 100 Meter entfernt (npc)

Nach 75 Sekunden (?) ruft diese Person (Y) (npc.shout(random(“Hey, wer bist du, kann ich dir helfen” ,“Hallo was machst du denn hier” ,“Warum bist du denn so dreckig, komm doch mal”, “Ey du”, “Hast du dich verlaufen?”, “Cooler Stil”););)zu X.

alle 15 s

while(isNotThere){

npc.shout(random(“Hey, wer bist du, kann ich dir helfen?” ,“Hallo was machst du denn hier?” ,“Warum bist du denn so dreckig, komm doch mal?”, “Ey du!”, “Hast du dich verlaufen?”, “Cooler Stil”););

Sleep(15s);

}

Abwechselnd werden dann Sprachdateien durchlaufen wie:

“Hey, wer bist du, kann ich dir helfen” “Hallo was machst du denn hier” “Warum bist du denn so dreckig, komm doch mal” “Ey du” “Hast du dich verlaufen?”, “Cooler Stil”

Wenn der Spieler jedoch schon vorher zu Y läuft, startet die Konversation gleich. (ton+Text) (Radius r = 10m)

Y: “Hey, du sieht aber mal komisch aus. Ach übrigens ich bin Kaito. Freut mich, aber was machst du eigentlich hier so alleine. Hast du dich verlaufen oder bist du einfach ein Genießer?”

X: “äh, wie, wie, wie bitte?”

Y: “Na, was machst du denn hier draußen?”

X: “Ich weiß es selber nicht. Wo bin ich überhaupt?”

Y: “Sehr Interessant, naja wo du bist, du bist hier und das ist alles was zählt. Ich brauche deine Hilfe, es wird dir auch helfen, also... Ne warte wir treffen uns am Ende dieses Wegs, ich will dich nicht komplett verwirren.”

Person verschwindet, wenn Charakter weit genug weg ist. (Nach einer Biegung z.b.)

Y läuft schneller als der Charakter in der Szene

String Spielname;

Ton ton;

String Text=ton.getText();

Ton toneinleitung = Ton(“Ohh mir ist so schlecht. Was heißt schlecht, mein Kopf tut weh und auch sonst schmerzt alles. Wo bin ich? Was soll ich jetzt machen? Vielleicht ist hier ja irgendjemand...”);

String Texteinleitung = toneinleitung.getText();

NPC npc;